

SKRIPSI

APLIKASI PARIWISATA DI DAERAH BIMA (NTB) BERBASIS WEB

MENGGUNAKAN TEKNOLOGI BOOTSTRAP

(STUDI KASUS : BIMA)



DISUSUN OLEH

MUH FIRDAUS

145410072

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

APLIKASI PARIWISATA DI DAERAH BIMA (NTB) BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN TEKNOLOGI BOOTSTRAP
(STUDI KASUS : BIMA)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu
(S1)

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM
YOGYAKARTA



Disusun Oleh
MUH FIRDAUS

Nomor Mahasiswa: 145410072

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA
2019

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : APLIKASI PARIWISATA DI DAERAH BIMA (NTB)
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN TEKNOLOGI BOOTSTRAP

Nama : MUH. FIRDAUS

NIM : 145410072

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S-1)

Semester : Ganjil

Tahun : 2018/2019



Dosen Pembimbing,

Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PARIWISATA DI DAERAH BIMA (NTB) BERBASIS WEB
MENGUNAKAN TEKNOLOGI BOOTSTRAP
(STUDI KASUS : BIMA)**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Yogyakarta

Yogyakarta.....

Mengesahkan

1. Indra Yatini B. S.Kom., M.Kom

2. Dini Fakta Sari S.T., M.T.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



01 FEB 2019

Dini Fakta Sari S.T., M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Alhamdulillah, Alhamdulillahirobbil'alamin

Sujud syukurku kusembahkan kepadamu Tuhan yang Maha Agung nan Maha Tinggi nan Maha Adil nan Maha Penyayang, atas takdirmu telah kau jadikan aku manusia yang senantiasa berpikir, berilmu, beriman dan bersabar dalam menjalani kehidupan ini. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal bagiku untuk meraih cita-cita besarku.

Penyusunan karya tulis ini dengan tulus dan penuh rasa syukur penulis persembahkan untuk.

1. Kedua orang tua saya **Bapak Abdul Fini** dan **Ibu Siti Asmah** yang telah membimbing dan membesarkan saya dengan penuh kasih sayang, dan menyekolahkan saya sejauh ini. Selalu mendoakan dan mengusahakan yang terbaik untuk saya, dan mengajarkan arti sebuah hidup yang sebenarnya. Terima kasih atas bimbinganmu selama ini.
2. Ibu **Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom.** yang selalu memberikan bimbingan dan masukan saran kepada saya. Dan Alhamdulillah atas bimbingan ibu saya menjadi lebih siap dan paham selek beluk tugas akhir ini.
3. Terima kasih untuk **Keluarga Besar** yang berada dikampung halaman, yang selalu memberikan dorongan moral agar secepat mungkin menyelesaikan studi.
4. Terima kasih kepada **Putri Sulfaningsih S.Pd** yang selalu ada dan memberikan semangat disaat saya lagi malas ngerjain Skripsi.
5. Terima kasih kepada teman-teman seangkatan **Andre Yanto, Mustaqim, Riansyah Putra, Arief Mustakim** yang menjadi teman pertama masuk kampus **STMIK AKAKOM** sampai sekarang yang memberika semangat dan dukungan

6. Teman-teman dari bima **Andi Adi Wahyudin, Haydar Abdul Azis, M.Khusnul FS, Bambang Irawan** yang sudah memberikan banyak pengalaman, bantuan ,motivasi dan hal konyol yang pernah dilakukan.

INTISARI

Aplikasi ini digunakan sebagai alat bantu dalam menyampaikan informasi wisata bima kepada para wisatawan yang ingin berkunjung di berbagai tempat wisata yang berada di daerah dompu baik wisata alam, wisata kuliner, wisata pantai serta wisata sejarah dan budaya.

Agar tampilan lebih *friendly* maka aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bootstrap, agar user atau pengguna dapat membuka melalui handphone tanpa perlu susah payah membuka *notebook* dan computer

Aplikasi yang dibangun menggunakan teknologi Mapbox sebagai peta wisata dalam peta, *Mapbox Direction Api* sebagai pencarian informasi rute dari posisi pengguna ke posisi lokasi wisata yang dituju.

Kata Kunci : *Wisata bima, Bootstrap, MapBox*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi yang berjudul “**Aplikasi Pariwisata Di Daerah Bima Nusa Tenggara Barat Berbasis Web Menggunakan Teknologi Bootstrap**”.

Penyusunannya dapat terlaksana dengan baik berkat dukungan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Ibu Dini Fakta Sari, S.T., M.T, selaku narasumber dan Ketua Program Studi Teknik Informatika Jenjang Strata Satu (S1) STMIK AKAKOM Yogyakarta, yang telah banyak memberikan banyak masukan pada tugas akhir yang saya buat.
2. Ibu Indra Yatini B, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, dan pikiran di dalam memberikan banyak bimbingan dan pengarahan kepada penulis khususnya dalam menyusun karya tulis ini.
3. Kepada kampus STMIK AKAKOM yang telah menerima dan menampung saya sehingga saya dapat berkuliah dan menimba ilmu.
4. Kedua orang tua saya serta sahabat-sahabat yang tidak saya sebutkan satu-persatu, terima kasih atas segala bantuan dan dukungannya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, karena terbatasnya kemampuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Semoga hasil karya tulis ini memberikan manfaat bagi pengunjung wisata bima.

Yogyakarta, November 2019

Penulis

Muh.Firdaus

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	6
2.1 Tinjauan pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Wisata Daerah Bima	9

2.2.2 PHP	9
2.2.3 MySql	10
2.2.4 MapBox	10
2.2.5 Bootstrap.....	11
BAB III METODE PENELITIAN	12
3.1 Bahan/Data	12
3.2 Peralatan	12
3.2.1 Perangkat Lunak (Software).....	12
3.2.2 Perangkat Keras (Hardware)	13
3.3 Prosedur Dan Pengumpulan Data	13
3.4 Analisis Dan Rancangan Sistem	13
3.4.1 Analisis Kebutuhan Masukan	14
3.4.2 Analisis Kebutuhan Proses.....	14
3.4.3 Analisis Kebutuhan Output	14
3.5 Perancangan Sistem.....	14
3.5.1 Use Case Diagram	14
3.5.2 Sequency Diagram	16
3.5.3 Class Diagram	22
3.5.4 Activity Diagram.....	22
4.5.5 Perancangan Basis Data	24
3.5.6 Relasi Tabel.....	30
3.5.7 Perancangan Antar Muka	32
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	38
4.1 Implementasi sistem.....	38
4.1.1 Implementasi Login	38
4.1.2 Implementasi Halaman Utama.....	39
4.1.3 Implementasi Halaman Wisata	40

4.1.4 Implementasi Map.....	41
4.1.5 Implementasi Kalender	42
4.2 Pembahasan Sistem.....	43
4.2.1 Halaman Login	43
4.2.2 Halaman Utama.....	43
4.2.3 Pengujian Bootstrap Untuk Pengujian Responsive.....	44
4.2.4 Halaman Wisata	45
4.2.5 Halaman Agenda.....	45
4.2.6 Halaman Fasilitas	46
4.2.7 Pengujian Bootstrap Responsive SmartPhone	46
4.2.7 Halaman Gallery	47
4.2.8 Halaman Video.....	48
4.2.9 Halaman Admin	48
BAB V PENUTUP.....	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram User	15
Gambar 3.2 Use Case Diagram Admin	15
Gambar 3.3 Login Admin.....	16
Gambar 3.4 Admin Menambahkan Data	17
Gambar 3.5 Admin Mengedit Data	18
Gambar 3.6 Admin Menghapus Data	19
Gambar 3.7 Informasi Wisata	20
Gambar 3.8 User Melakukan Pencarian	21
Gambar 3.9 Class Diagram	22
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin	23
Gambar 3.11 Activity Diagram User	23
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel.....	31
Gambar 3.13 Halaman Home	32
Gambar 3.14 Wisata Budaya	33
Gambar 3.15 Wisata Pantai	33
Gambar 3.16 Wisata Alam	34
Gambar 3.17 Wisata Kuliner	34
Gambar 3.18 Halaman Agenda	35
Gambar 3.19 Halaman Fasilitas	35

Gambar 3.20 Halaman Gallery.....	36
Gambar 3.21 Halaman Video	36
Gambar 3.19 Login Admin	37
Gambar 3.20 Halaman Admin.....	37
Gambar 4.1 Potongan Program Proses Login.....	38
Gambar 4.2 Potongan Program Halaman Utama	39
Gambar 4.3 Potongan Program Halaman Wisata	41
Gambar 4.4 Potongan Program Map.....	42
Gambar 4.5 Potongan Program Kalender.....	43
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Login.....	43
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Utama	44
Gambar 4.8 Tampilan Web Responsive	44
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Wisata	45
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Agenda.....	45
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Fasilitas.....	46
Gambar 4.12 Tampilan Responsive SmartPhone	47
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Galery	47
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Video.....	48
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Admin	48

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Admin	24
Tabel 3.2 Tabel Wisata	25
Tabel 3.3 Tabel Fasilitas	26
Tabel 3.4 Tabel Gambar.....	26
Tabel 3.5 Tabel Kategori	27
Tabel 3.6 Tabel Agenda	27
Tabel 3.7 Tabel Video	28
Tabel 3.8 Tabel Dinas	29
Tabel 3.9 Tabel Icon.....	30